

Klimaatfietstocht

kinderopdrachtenboekje



Vlaanderen
is omgeving

DE HELIX

1



DE HELIX

1

STOP 1

Zuurstofbo(m)men en CO₂-tanks

Knuffel eerst één minuut een boom, want de bomen verdienen het ...

Sluit je ogen en laat nu een andere persoon je naar een boom brengen. Met gesloten ogen ontdek je wat jouw boom zo bijzonder maakt.

Hoe dik is de boom? Hoe voelt de schors, het blad ... aan?

Daarna draai je een aantal keer rond zodat je gedesoriënteerd raakt (nog steeds met gesloten ogen). Open je ogen. Kan jij raden welke boom jouw boom was?



STOP 2

Aan tafel met het klimaat

Weet jij welke groenten en fruit in België kunnen groeien? En wat er in dit seizoen groeit?

Pluk wat gras. Wrijf het uit en kleur zo de witte cirkeltjes van groenten en fruit die niet Belgisch of niet van het seizoen zijn in het marktkraam.

Je kan ook met een potlood of pen de cirkeltjes inkleuren.





DE HELIX

1

STOP 3

Natte voeten en droge beddingen

Deze plek kan er op elk moment anders uitzien... meestal is het hier een zee van groen, maar soms overheerst het blauw van het water.

Tel hoeveel kleuren een kunstenaar zou moeten gebruiken om dit landschap te schilderen?

Duid ze aan op het schilderspalet.



DE HELIX

1



DE HELIX

1

Watertestje

Zoek een rustig plekje met in de nabijheid gras en asfalt.

Waarschijnlijk heb je wel wat water mee op je fietstocht.

Giet wat water in het gras en daarna op de wegkant.

Merk je een verschil?
En waarom?





Overstromingen in Onkerzele (2016)

DE HELIX

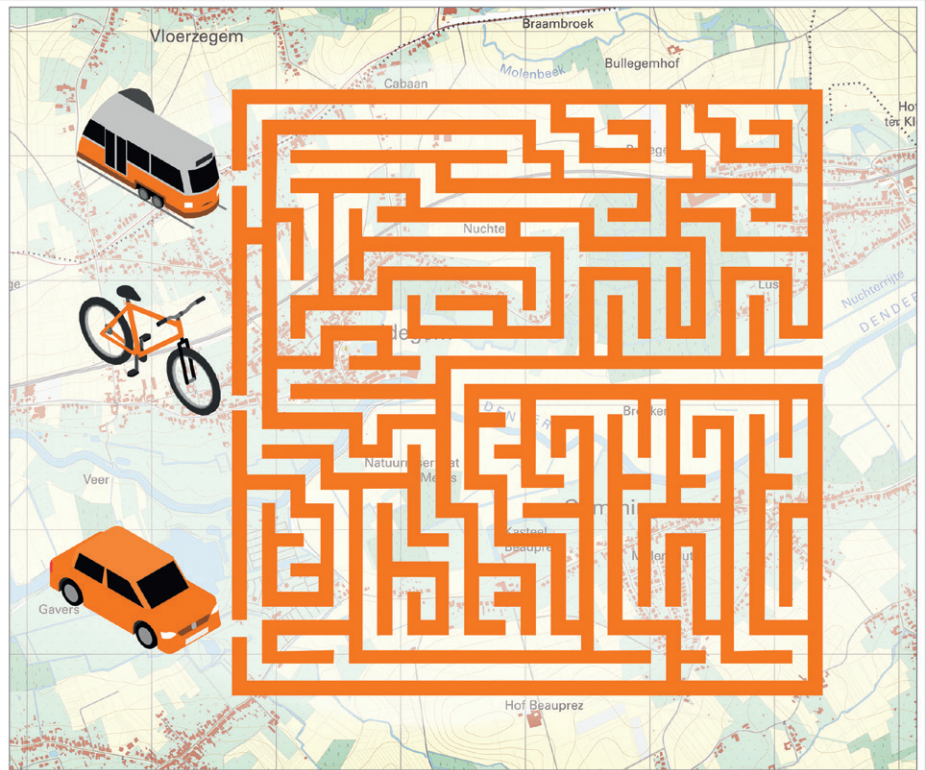
1

STOP 4

Stap af en S.T.O.P.

Los het doolhof op!
Welk vervoersmiddelen vinden hun weg naar de uitgang?

Welke vervoersmiddelen lopen vast?



DE HELIX

1

S.T.O.P. en rijm!

Laat je in **VERVOER**ing brengen!
Kan jij goed rijmen en dichten?
Zoek voor elke letter een mooie zin.
Vervoer en mobiliteit is het thema!

S.....
.....
.....
T.....
.....
.....
O.....
.....
.....
P.....
.....
.....

S = Stappen
T = Trappen
O = Openbaar vervoer
P = Privévervoer



STOP 5

Motors van de toekomst

Ben jij een energievreter of een energiemeter? Laat eens zien!

- Zoek een grote tak.
- Stop de tak tussen de benen ter hoogte van de knie.
- Hoeveel keer kan je de tak aan elkaar doorgeven in 1 minuut?

Als je met genoeg personen bent kan je dit spel spelen in team.



Maak je eigen windmolentje

Leuk idee voor thuis! Maak zelf een windmolentje!

<https://nl.wikihow.com/Een-windmolentje-maken>

Benodigheden

- Schaar
- Papier van 18 x 18 cm
- Potlood
- Liniaal
- Stiften, verf, krijtjes
of plaatjes uit tijdschriften
- Punaise
- Kopspeld
- Kraaltje
- Stokje
- Hamer
- Lijm



DE HELIX

1

STOP 6

Planten en dieren de kluts kwijt

Kan jij ook zo genieten van de natuur?

Neem het velletje van onderstaand plakbriefje en maak een mooi kunstwerkje door er kleine takjes, blaadjes, bloemetjes... op te kleven.

Op het einde bedek je alles met wat aarde. Zo zorg je ervoor dat straks je pagina's niet aan elkaar plakken!



Dieren komen en gaan...

Sommige dieren komen en andere verdwijnen door de klimaatverandering. Welke dieren wil je niet kwijt? Welke dieren verwelkom je graag?

Dieren die het moeilijk hebben

Duid het dier aan waarvan je het meest jammer vindt dat het met uitsterven bedreigd geraakt in België.

muis



bij



paling



Dieren die het voorlopig goed doen

Duid het dier aan dat je het vaakst hebt gezien of dat je het meest bekend voorkomt.

buizerd



ijsvogel



snoek



DE HELIX

1

Nieuwe diersoorten in België

Duid het dier aan waarvan je het leukst vindt dat het nu in België voorkomt.

wolf



pyjamawants



tijgerspin



DE HELIX

1

Wist-je-datjes...

Wist je dat reeën het steeds moeilijker krijgen om hun jongen groot te brengen door de veranderingen in de natuur?



Wist je dat cacaobomen het steeds moeilijker krijgen door de stijgende temperatuur en het drogere klimaat?

STOP 7

Zin in een modderbadje?

Vind jij één van de bodemhelden?

Zoek tussen de grassen in de wegberm, kijk onder een steen of maak een gat met een stok in de grond. Respecteer de grond van de boer!

Heel wat extra informatie vind je op:

www.bodemhelden.be



DE HELIX

1

Wist-je-datjes...

Bodemhelden zijn echte opruimers

Bodemdieren verwerken al het natuurlijk afval dat op de bodem ligt en zetten dit om tot voedsel voor planten en dieren.



Bodemhelden verluchten de bodem

Veel bodemdieren graven en wroeten in de bodem en brengen zo lucht, zuurstof én voedsel dieper in de bodem. Bovendien wordt de bodem doorlaatbaar voor water.



Bodemhelden maken de bodem gezond

Bij de afbraak van materiaal worden stoffen gevormd die de bodem beter beschermen tegen hevige neerslag of extreme droogte.

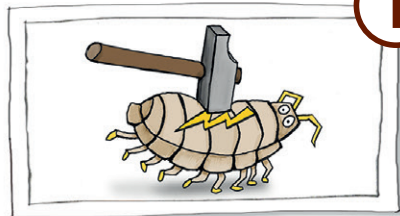


Bodemdiertjesverbindspel

Wist je dat er in de bodem superhelden wonen die de bodem gezond maken? Verbind de juiste naam en de juiste heldendaden van deze bodemdiertjes met de juiste tekening.

mier

1



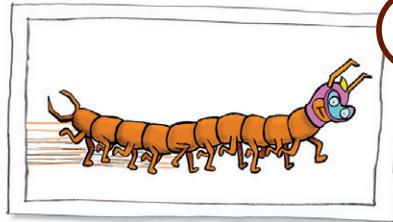
1

maakt gangen
in de grond
voor lucht

1

insectenlarve

2



2

heeft een
hard schild en
ruimt afval op

2

duizendpoot

3



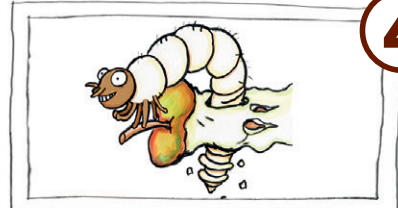
3

eten
en
vreten

3

regenworm

4



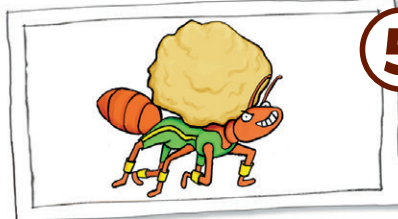
4

supersnelle
loper
en jager

4

pissebed

5



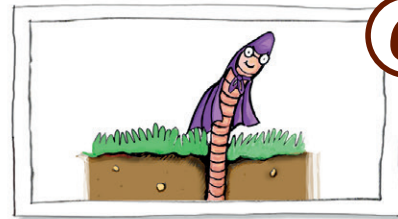
5

beweegt
traag en
voorziet grond
van voedsel

5

slak

6



6

krachtpatser
en
harde werker

6

Colofon

De klimaatfietstocht is een realisatie van het educatieve team van De Helix in samenwerking met de dienst duurzaamheid van de stad Geraardsbergen.

Teksten

Educatoren De Helix: Kathleen Geldmeyer, Muriel Geldhof, Ilse Bruylandt, Koen Hoogendoorn

Dienst Duurzaamheid van de stad Geraardsbergen: Liesbet Van de Castele

Provincie Oost-Vlaanderen: Wim L'Ecluse

Lay-out

Nadia Van Dessel, Dirk Cornelis

V.U.: Peter Cabus, Secretaris-generaal, Departement Omgeving, Koning Albert II-laan 20 bus 8, 1000 Brussel

Depotnummer: D/2018/3241/191

De organisatie is niet aansprakelijk bij gebeurlijke ongevallen of schade.

DE HELIX

Vlaams Kennis- en Vormingscentrum voor Natuur en Milieu

Hoogvorst 2, 9506 Grimminge

e-mail: dehelix.omgeving@vlaanderen.be

www.dehelix.be

DEPARTEMENT
OMGEVING



DE HELIX

1

Oplossingen

STOP 2: banaan - ananas - witloof

STOP 7:

1 - 5 - 6 / 2 - 4 - 3 / 3 - 2 - 4 / 4 - 6 - 1 / 5 - 1 - 2 / 6 - 3 - 5