



Vlaanderen  
verbeelding werkt



# KWALITEITSVOLLE BASISVOORZIENINGEN VOOR JEUGDINFRASTRUCTUUR

Eindrapport van het onderzoek  
over de projectoproep











- Ondersteun organisaties bij subsidieaanvragen. Gebruik de taal van het jeugdwerk om projecten te ontwikkelen en ondersteun die initiatieven tijdens subsidieaanvragen en procedures.
- Gebruik de toolkit voor jeugdruimte.



# Inleiding

Met de oproep ‘Kwaliteitsvolle basisvoorzieningen voor jeugdinfrastructuur’ wilde de minister van Jeugd in de periode 2021-2022 een impuls geven aan de georganiseerde vrije tijd voor kinderen en jongeren door de daartoe beschikbare **binnen- en buitenruimte te versterken en verbreden**. De Vlaamse Regering wil daarmee inzetten op een verbeterde basisinfrastructuur en inrichting, op gebouwen die zich herinrichten als veilige en toegankelijke ontmoetingsplaatsen voor kinderen en jongeren en op kind- en jeugd vriendelijke buurten en speelgebieden.

Het voortbestaan van een jeugdwerking gaat enerzijds vaak samen met de beschikbaarheid van kwaliteitsvolle ruimte. Anderzijds wordt ook het tekort aan buitenspeelruimte steeds groter. Kinderen en jongeren vragen naar **plekken waar er plaats is voor vrije tijd, spel, ontmoeting en experiment**.

De gebouwen waarin en waarrond jeugdactiviteiten plaatsvinden, moeten voor kinderen en jongeren laagdrempelige, vrije en open plekken zijn. Jeugdinfrastructuur moet ruimte kunnen bieden voor spel, ontmoeting en beweging, zowel binnen als buiten. Een duurzame uitbouw van jeugdinfrastructuur bevordert bovendien de levenskwaliteit van kinderen en jongeren.

De projectoproep kaderde in het [Relanceplan Vlaamse Veerkracht](#) en biedt een antwoord op de aanbeveling van het [Maatschappelijk Relancecomité](#) om ervoor te zorgen dat kinderen en jongeren kunnen spelen, sporten, elkaar ontmoeten en zich veilig en zelfstandig kunnen verplaatsen.

Tegelijk wordt tegemoetgekomen aan de signalen uit de omgevingsanalyse van het Vlaams jeugd- en kinderrechtensbeleidsplan (JKP) en de taskforce e-inclusie dat de digitale kloof nog erg groot is. Met deze subsidies konden ook investeringen gedaan worden in **digitale infrastructuur** voor online of digitaal jeugdwerk op afstand. De projectoproep speelde eveneens in op de prioriteiten ‘Gezonde en leefbare buurten’ en ‘Welbevinden en positieve identiteitsontwikkeling’ van het [Vlaams jeugd- en kinderrechtensbeleidsplan 2020-2024](#).

Met de tweede prioriteit van het JKP nam de Vlaamse Regering het engagement op om kinderen en jongeren te laten opgroeien en leven **in gezonde en leefbare buurten**. Via gerichte acties wil deze prioriteit de betrokkenheid van kinderen en jongeren op hun leefomgeving, de buurt, het klimaat en het leefmilieu vormgeven. Zoals bleek uit de omgevingsanalyse zijn er veel aspecten verbonden aan deze doelstelling. Het gaat over een gezonde omgeving, propere buurten, ontmoeting, wonen, de inrichting van de publieke ruimte, bereikbaarheid, vergroening, ruimte om te spelen, steden en dorpen, en participatie van kinderen en jongeren.

De projectoproep focuste op verschillende vormen van jeugdinfrastructuur met daarbij **drie focusgebieden**:

- investeren in een goede basisinfrastructuur;
- investeren in veilige en toegankelijke ontmoetingsplaatsen voor kinderen en jongeren;
- investeren in jeugd vriendelijke buurten en speelgebieden.

Steeds vaker merken we dat kinderen en jongeren **te weinig bewegen en buiten spelen**, en dat er te weinig plekken uitnodigen om te spelen, bewegen, sporten en ontmoeten. Door de verstedelijking en verdichting verdwijnt veel open ruimte en staat de ruimte voor kinderen en jongeren onder toenemende druk. Tijdens de coronacrisis kwam het tekort aan ruimte voor kinderen en jongeren eveneens duidelijk in beeld. Daarnaast bestaat er vaak een negatieve

////////////////////////////////////

















beslissingen die hun leefomgeving beïnvloeden. Hierbij worden hun stemmen serieus genomen en wordt gestreefd naar gelijkwaardige samenwerking tussen jongeren, lokale besturen en andere stakeholders (Departement Cultuur, Jeugd & Media, 2021).

De Vlaamse Jeugdraad benadrukt het belang van kwaliteitsvolle participatie in hun advies over jeugdinfrastructuur. Ze pleiten voor een bottom-upbenadering waarbij jongeren vanaf het begin betrokken zijn bij het ontwerp en de inrichting van jeugdruimtes. Dat omvat het creëren van veilige en toegankelijke ontmoetingsplaatsen waar jongeren zich thuis voelen en waar hun behoeften en ideeën centraal staan (Vlaamse Jeugdraad, 2023).

Kind & Samenleving, een organisatie die zich inzet voor ruimte voor kinderen en jongeren, benadrukt dat kwaliteitsvolle participatie rekening houdt met de diversiteit van jongeren. Het gaat om het creëren van ruimtes waarin alle jongeren zich gehoord en vertegenwoordigd voelen, ongeacht hun achtergrond, interesses of beperkingen (Kind & Samenleving, s.d.).

Kortom, kwaliteitsvolle participatie in jeugdinfrastructuur gaat verder dan enkel inspraak en streeft naar een **inclusieve samenwerking** waarbij jongeren een actieve rol spelen in het vormgeven van hun eigen leefomgeving (Vlaamse Jeugdraad, 2023).



Beeld: Kind en samenleving – Ruimtehelden

### b. (Boven)lokale samenwerking

Het belang van bovenlokale samenwerking<sup>1</sup> in de ontwikkeling van jeugdinfrastructuur verwijst naar een effectieve en duurzame samenwerking tussen verschillende actoren op regionaal of

---

<sup>1</sup> Bovenlokale samenwerking verwijst naar samenwerkingsverbanden tussen verschillende organisaties, instellingen of overheidsinstanties die actief zijn op een niveau dat hoger is dan dat van individuele gemeenten of steden.

*In het geval van het Vlaamse Departement Cultuur, Jeugd en Media betekent dit dat men streeft naar samenwerking tussen verschillende jeugdorganisaties, jeugdwerkers, lokale overheden en andere relevante actoren op regionaal of provinciaal niveau. Dat kan bijvoorbeeld inhouden dat verschillende gemeenten of regio's samenwerken om*







- **Energiebewust gedrag:** stimuleer bij gebruikers bewustwording over energieverbruik en moedig zuinig gedrag aan.



Beeld: Bolwerk vzw

#### **d. Intergenerationaliteit**

**Intergenerationele samenwerking** is essentieel om duurzame, inclusieve en goed functionerende jeugdinfrastructuur te realiseren en speelt een cruciale rol bij de ontwikkeling van jeugdwerkinfrastructuur. Uit onderzoek van de Vlaamse jeugdraad blijkt waarom dat belangrijk is (Vlaamse Jeugdraad, 2023).

##### **1. Kennisoverdracht en ervaringsdeling**

- Oudere generaties hebben waardevolle kennis en ervaring die jongeren kunnen helpen bij het ontwerpen en beheren van jeugdruimtes. Ze begrijpen de lokale context, historische ontwikkelingen en praktische uitdagingen.
- Jongeren kunnen op hun beurt innovatieve ideeën en frisse perspectieven bieden aan oudere generaties.

##### **2. Diversiteit en inclusiviteit**

////////////////////////////////////

















soms één tot drie jaar. Daarnaast vraagt het tijd om na goedkeuring van de subsidie een aannemer aan te stellen.

Bij de vzw's kan men vaststellen dat ongeveer een kwart van de projecten gestart is of in uitvoeringsfase zit. 75% zit nog in de ontwerpfase, zit vast in een procedure zoals de aanvraag van een omgevingsvergunning of de opmaak van een bestek.

Bij de lokale besturen is 37% van de projecten gestart of in uitvoeringsfase. De verhouding tussen projecten die nog niet gestart zijn en degene die in uitvoering zijn, ligt ook anders.

Een interessante vaststelling is dat er 8 lokale besturen een dossier indienden voor het opwaarderen van de infrastructuur van een jeugdbeweging (6) of een jeugdhuiswerking (2). Dat betekent dat er waardevolle allianties zijn op lokaal niveau tussen besturen en jeugdorganisaties om samen de infrastructuur aan te pakken.

20 projecten geven aan dat hun project focust op het inrichten van de buitenruimte. Dat gaat van skateparken tot speeltuinen/sportinfrastructuur. 19 projecten zijn gericht op de binnenruimte en focussen op modulaire ruimtes, energiezuiniger maken van lokalen of digitalisering.

**1.2.2 Bevindingen inschaling projecten**

De 42 deelnemende projecten tonen aan dat de invulling die gegeven wordt aan de criteria erg kan verschillen. De sterkste verhalen zijn die waarbij de **criteria maximaal gecombineerd worden**. Denk aan innovatieve projecten waarbij participatie en oog voor jongeren in maatschappelijk kwetsbare posities echt de kern vormt. 't Hofke van de Stad Mechelen heeft bijvoorbeeld via een participatief belevingsonderzoek met de buurt een plein ontworpen dat gericht is op meisjes.

Andere projecten hebben sterk ingezet op **communicatie** om zo extra middelen via bijvoorbeeld crowdfunding bij elkaar te krijgen. Project Fort32 van Scouts Hemiksem en skatepark Zwevegem illustreerden dat. Fort34 ontwikkelde een eigen [website](#) waarop het project geland is en lokaal bestuur Zwevegem startte met de jongeren een [growfundingproject](#) op om het benodigde restbedrag bijeen te krijgen.

Deze innovatieve praktijken zijn hartverwarmend en hoopvol voor de toekomst van het jeugdwerk. Toch blijken deze projecten vaak ondersteund of opgevolgd te worden door **lokale besturen of een intercommunale**. Zo goed als elk project dat door een vzw ontwikkeld wordt, kaartte de hoge administratieve verplichtingen aan en de complexe taal die vaak gebruikt wordt om dossiers en facturen te verantwoorden. In meerdere gevallen was de procedure voor openbare aanbesteding onvoldoende gekend, wat moeilijkheden opleverde voor het projectverloop.

5 organisaties gaven aan dat de **omgevingsprocedures** voor ernstige vertraging van het projectverloop zorgden. Een voorbeeld daarvan is Chiro Leopoldsburg: hun lokaal ligt in een herbestemd militair gebied, waarbij het stikstofarrest ervoor zorgde dat er nog geen werken opgestart konden worden.

Grote lokale besturen zoals de steden Gent, Antwerpen en Kortrijk hebben **een masterplan** voor hun jeugdlokalen. Dat wordt gebruikt als basis voor de ontwikkeling van de infrastructuur en ze hanteren diverse criteria, waarbij bijvoorbeeld brandveiligheid als hefboom gebruikt wordt om tot vernieuwing te komen. Het is duidelijk dat grote lokale besturen meer VTE en expertise kunnen inzetten om het jeugdwerk nog beter te ondersteunen.





*We kregen wel wat ondersteuning van de stad Brugge en wat hulp van Vlaamse administratie.” (Entrepot Brugge)*

Zo zijn er van de 39 projecten 7 projecten die expliciet de administratieve uitdagingen benoemden voor het opmaken van het projectdossiers, opmaak bestek, volgen van de procedures.

*Stijgende bouwpreizen vormen een aanzienlijke uitdaging: “Het is niet evident om offertes op te stellen in het begin van het project omdat we jaren bezig zijn met het realiseren van dit project, maar geen rekening hebben kunnen houden met de stijgende bouwpreizen.” (Gemeente Zwijndrecht)*

Daarnaast worstelden 4 projecten met het **participatief ontwikkelen van hun project** en hoe ze jongeren uit de buurt kunnen betrekken. Een opvallende opmerking kwam van een Chirogroep die aangaf dat hun infrastructuur ontwikkeld wordt dankzij de oud-leiding en dat ze zien dat hun huidige leidingsploeg veel minder betrokkenheid toont bij de ontwikkeling van hun infrastructuur.

*Jeugdwerkers betrokken bij infrastructuurprojecten ervaren moeilijkheden om jongeren participatief te betrekken: “Het is moeilijk om kinderen uit de sociale wijk in onze groep te betrekken. We ontwikkelden een samenwerking met de jeugddienst om hieraan te werken. Ze maken gebruik van het terrein en mogen gebruik maken van de infrastructuur.” Scouts & Gidsen Ten Berg (project De Scheve Chalet).*

## 2. Omgevingsanalyse

Voor de omgevingsanalyse voerden we gesprekken met diverse bovenlokale en lokale actoren uit het Vlaamse jeugdwerk en verkenden we recente publicaties, adviezen en beleidsinstrumenten over jeugdinfrastructuur in Vlaanderen. Hieronder vatten we de voornaamste inzichten samen.

### 2.1. Beleidsinspanningen en investeringssubsidies

Het **Vlaams jeugd- en kinderrechtenbeleidsplan 2020-2024** is een belangrijk beleidsinstrument dat de visie van de Vlaamse Regering op het jeugd- en kinderrechtenbeleid in de periode 2020-2024 weergeeft (Departement Cultuur, Jeugd en Media, 2021). Het plan is van toepassing op alle kinderen, jongeren en jongvolwassenen in Vlaanderen en Brussel tussen 0 en 30 jaar. Binnen dat kader zijn er enkele focusgebieden die de ontwikkeling van jeugdruimte in Vlaanderen beïnvloeden:

1. **Welbevinden en positieve identiteitsontwikkeling:** kinderen en jongeren moeten zich goed in hun vel voelen, waar dan ook. De Vlaamse overheid wil veerkracht bijbrengen om met uitdagingen zoals stress, prestatiedruk en diversiteit om te gaan.
2. **Gezonde en leefbare buurten:** de jeugd is betrokken bij klimaatuitdagingen en de toekomst van de planeet. Daarom zet de overheid in op gezonde en leefbare buurten voor kinderen en jongeren. De stem van kinderen en jongeren wordt meegenomen bij het ontwerpen van openbare ruimtes.
3. **Engagement in de samenleving door vrijwillige inzet:** kinderen en jongeren moeten actief kunnen bijdragen aan de samenleving. Vrijwillig engagement wordt gestimuleerd en erkend. De kracht van hun stem speelt een belangrijke rol.

////////////////////////////////////











**5. It takes a child to raise a village**

- o Het onderzoek *It takes a child to raise a village* verkent het belang van kinderen en jongeren bij het vormgeven van leefbare buurten en gemeenschappen. De uitdrukking draait de traditionele wijsheid om: niet alleen een gemeenschap voedt een kind op, maar kinderen en jongeren dragen ook bij aan het opbouwen van een buurt of stad. Hun onbevangenheid, open kijk en inventiviteit zijn waardevolle troeven. Het project, uitgevoerd door Bataljong en Kind & Samenleving, onderzoekt jeugd vriendelijke participatie in planning en ontwerp, met aandacht voor succes- en faalfactoren voor verschillende belanghebbenden.

Lokale besturen zoals de stad Kortrijk en stad Antwerpen hebben plannen op de lange termijn ontwikkeld. Het **Masterplan Jeugdinfrastructuur** van de stad **Kortrijk** is een strategisch plan dat gericht is op het versterken en moderniseren van jeugdverenigingen en hun faciliteiten (Stad Kortrijk, 2018). Het wordt gebruikt als basis voor de volgende doelen:

**1. Uitbreiding en modernisering van lokalen:**

- o Het masterplan heeft tot doel meer veilige en energiezuinige lokalen te creëren voor jeugdverenigingen.
- o Bestaande gebouwen worden aangepast aan de huidige veiligheids- en energienormen en er wordt geïnvesteerd in nieuwe infrastructuur.

**2. Toekomstgerichte visie:**

- o Het plan richt zich op de lange termijn en wil jeugdwerkplekken *future-proof* maken.
- o Innovatie, duurzaamheid en flexibiliteit zijn kernbegrippen in het masterplan.

**3. Samenwerking en ondersteuning:**

- o De stad Kortrijk werkt samen met jeugdverenigingen om hun infrastructuur te verbeteren.
- o Het masterplan biedt ondersteuning bij bouwprojecten en vernieuwingen van bestaande jeugdlokalen.

Het plan is een belangrijk initiatief om de stad beter te maken voor alle kinderen en jongeren, met kwaliteitsvolle en toekomstbestendige jeugdwerkplekken.

Het **Themaplan Ruimte – Infrastructuur en speelruimte** van de **stad Antwerpen** is een strategisch beleidsdocument dat zich richt op de ontwikkeling en verbetering van jeugdwerkinfrastructuur (Stad Antwerpen, 2024). De stad, haar districten en haar partners maken meer publieke ruimte en gebouwen geschikt voor jeugd, zodat meer ruimte voor kinderen en jongeren ontstaat om te ontmoeten, te spelen, feesten en veilig te experimenteren. Via investeringen en gedeeld gebruik zorgt de stad voor voldoende, kwalitatieve, veilige, duurzame en polyvalent toegankelijke locaties waar jongeren, jeugdwerk en anderen terecht kunnen voor activiteiten van kinderen en jongeren. Waar mogelijk wordt jeugdinfrastructuur ontsloten voor derden. De stad zet in op het vervullen van de randvoorwaarden om die infrastructuur op eenvoudige wijze open te stellen.

Dit zijn enkele belangrijke aandachtspunten:













Beeld: BLES Buiten leren & Spelen / Studio Basta

3.2. Tijdlijn van de projecten

Op basis van een overzicht van de belangrijkste fasen, mijlpalen en gebeurtenissen onderzochten we de tijdlijn van de projecten. Dat bood inzicht in de **evolutie en ontwikkeling van de projecten**. De inzichten vormden de basis voor de ontwikkelde tool rond de tijdlijn (zie toolkit voor jeugdruimte).

Van de 6 onderzochte projecten was er 1 in 2017 gestart met de conceptfase, de andere 5 projecten zijn pas in 2020 of 2021 opgestart. Gemiddeld duurt het **twee tot drie jaar** om van concept naar ontwerp en projectdossier te komen. Voor toekomstige projecten kan het een aandachtspunt zijn dat het opmaken van een dossier heel wat voorbereidingstijd kent. Die tijd wordt gebruikt voor het organiseren van participatiemomenten, het vinden van een politiek draagvlak, studies en het aanvragen van een omgevingsvergunning. Daarnaast gaat ook tijd naar het rond krijgen van het financiële aspect, zoals subsidieaanvragen.

//



Beeld: Akindo vzw Lommel

### 3.3. Inzet op participatie

De onderzochte projecten slagen er doorgaans goed in om meerdere gebruikers in kaart te brengen en hen op een of andere manier te **betrekken bij de inrichting van de infrastructuur**. Participatiemomenten bestonden uit informeren, inspraak vragen op het ontwerp (via bijvoorbeeld bolletjes/smiley's) of bevragen. 4 van de 6 projecten gaven ook aan dat de jongeren mee mochten beslissen over de uitvoering. 1 project startte al met een participatiemoment in 2017 over hun conceptidee. We zien dat er gemiddeld 3 tot 12 momenten plaatsvonden bij de projecten. Daarnaast was er ook aandacht voor het informeren van de buurt, lokaal bestuur, veiligheidsdiensten in verband met de plannen voor de infrastructuur.

De aanpak bleek bij de meeste projecten vrij organisch te verlopen, zonder doordachte voorbereiding en inplanningen. We raden aan dat projecten voldoende tijd nemen voor een **grondige voorbereiding van de deelnemersparticipatie en een diepgaander onderzoek naar de doelgroepen**. Hoewel skaters traditionele gebruikers van een skatepark zijn, is het waardevol om te onderzoeken welke andere potentiële gebruikers er zijn en hoe ze met elkaar kunnen interageren. Het is ook essentieel om per doelgroep te onderzoeken op welke manier ze betrokken willen worden.





Beeld: Gemeente Zwevegem

### 3.4. Financiering van de projecten

Onderzoek naar de financiering van de projecten toonde dat het bedrag van de **subsidie 'Kwaliteitsvolle basisvoorzieningen voor jeugdinfrastructuur'** telkens de **hoofdsom** vormde om de projecten te kunnen realiseren. Die middelen werden aangevuld met andere subsidies of met eigen middelen uit de eigen begroting. Het is daarom belangrijk om nieuwe projecten door te verwijzen naar kanalen als [subsidiewijzer](#) en [jeugdlokalen.be](#). Meestal gaan lokale besturen de eigen middelen aanwenden om projecten te financieren. Voor jeugdwerkorganisaties zijn subsidies vaak de hefboom om verandering te brengen.











Ten slotte werd een **set sjablonen** ontwikkeld die de projectmanagers kunnen gebruiken om na te denken over de tijdslijn, de benodigde experten, de participatie, de financiering en een verwijzing naar tutorials van [jeugdlokale.be](http://jeugdlokale.be) en de overheidsinformatie rond openbare aanbesteding.

De manier van werken, de eenvoud en de brede kijk op jeugdwerkinfrastructuur zorgt ervoor dat projecten **bottom-up** opgebouwd en gefaciliteerd kunnen worden.

De tools matchen met de eerder vernoemde criteria die ook door de overheid worden gebruikt voor kwaliteitsvolle jeugdinfrastructuur, wat essentieel is voor het succes van de projecten. De verbanden tussen de criteria en de tools is te vinden op een handige overzichtskaart.

## 5.1. Inspiratiekaarten

Sterke punten, innovaties en gebieden die verbetering behoeven binnen de projecten werden gedestilleerd uit de verzamelde gegevens en gebruikerservaringen. In de toolkit zijn **22 inspirerende praktijken** opgenomen die enerzijds de projectsubsidie ontvingen en anderzijds inspirerend zijn omdat ze innovatief (toepassing van meerdere criteria – zie verder) aan de slag gingen. Inspiratiecase 22 verwijst naar een bundeling van (inter)nationale goede praktijken en linkt naar een [raindrop](#), waarbij goede praktijken gecategoriseerd werden en zo eenvoudig op te zoeken en te delen zijn. We gebruikten onder andere de criteria van de subsidieoproep als categorieën. Daarnaast bundelden we ook informatie over ontwerpers, thema's als biodiversiteit en inspirerende projecten uit binnen- en buitenland. Dit online platform kan blijven groeien en inspireren.

De 22 cases zijn uitgewerkt in de 22 inspiratiekaarten die de toolkit voor jeugdruimte ondersteunen ([https://www.vlaanderen.be/cjm/sites/default/files/2024-05/Toolkit-voor-jeugdruimte\\_compressed.pdf](https://www.vlaanderen.be/cjm/sites/default/files/2024-05/Toolkit-voor-jeugdruimte_compressed.pdf)). De casussen werden geselecteerd op basis van volgende ontwerpcriteria:

- **Inspirerend:** elke kaart moet inspirerend zijn en zich richten op een specifieke parameter.
- **Gebruiksvriendelijk:** de kaarten moeten praktisch en toegankelijk zijn, met een hands-on en praktijkgerichte benadering.
- **Open source:** we hebben gebruikgemaakt van opensourcematerialen, zodat ze breed toegankelijk zijn.
- **Niet te theoretisch of tijdrovend:** de kaarten zijn ontworpen om direct toepasbaar te zijn, zonder te veel theoretische ballast of tijdrovende aspecten.
- **Pluspuntensysteem:** bij de ontwerpcriteria: deze pluspunten verhogen de waarde van de casus als inspiratiekaart.
- **Project KWABAJEU:** de casus is afkomstig van de projectoproep 'Kwaliteitsvolle basisvoorziening voor jeugdinfrastructuur (KWABAJEU)'.
- **Meerdere parameters en criteria:** de inspiratiekaart dekt meerdere parameters en criteria die in de tools aan bod komen.
- **Voldoende dekking van alle criteria en tool:** over het algemeen streven we naar voldoende dekking van alle criteria en tools op de inspiratiekaarten, om zo een goede variatie te waarborgen en verschillende behoeften te kunnen bedienen.















Future Proof (2023). Future-proof Programma 2023.  
<https://www.future-proof.be/programma/>

Hill-Dixon, A., Nindl, S., Andersen, T. (2017). Taking the future into their own hands : youth work and entrepreneurial learning. Annex 3, Case study reports, (T.Andersen,editor,K.Frøhlich Hougaard,edito) Publications Office.  
<https://data.europa.eu/doi/10.2766/83703>

Kind en Gezin (s.d.). Spel en ontmoeting  
<https://www.kindengezin.be/nl/professionelen/sector/huis-van-het-kind-en-aanbod/spel-en-ontmoeting>

Kind en Gezin (s.d.). Is dat wel gezond?  
<https://www.kindengezin.be/nl/thema/spelen-en-bewegen/buitenspelen/dat-wel-gezond>

Kind & Samenleving vzw (2020). Meisjes en de publieke ruimte.  
<https://k-s.be/ruimte-omgeving/publieke-ruimte/publicatie-meisjes-en-de-publieke-ruimte/>

Kind & Samenleving vzw (s.d.). Samen met kinderen bouwen aan ruimte in de samenleving.  
<https://k-s.be/>

Kind & Samenleving vzw (s.d.). Picto-play: een creatieve manier om kinderen inspraak te geven.  
<https://k-s.be/ruimte-omgeving/tools-voor-inspraak-en-educatie/picto-play-een-creatieve-manier-om-kinderen-inspraak-te-geven/>

Ord, J. (2023). 'You don't get ditched' - Young People's Mental Health and Youth Work: challenging dominant perspectives. In: Youth, 3(4), 1429-1440.  
<https://doi.org/10.3390/youth3040090>

Peach, J. (2020). Planning for placemaking and tactical urbanism in the Post-COVID city. This Big City. [https://thisbigcity.net/planning-placemaking-tactical-urbanism-post-covid-city/#google\\_vignette](https://thisbigcity.net/planning-placemaking-tactical-urbanism-post-covid-city/#google_vignette)

Smets, P. (2023). Sociaal-sportieve praktijken. Beleidspraktijken van onderuit in het stedelijk sportlandschap. VUBPress.

Stad Antwerpen (2024). Visie en beleid stedelijke jeugddienst.  
<https://www.antwerpen.be/info/visie-en-beleid-stedelijke-jeugddienst>

Stad Kortrijk (2022). Meer veilige en energiezuinige lokalen voor jeugdverenigingen dankzij nieuw subsidiereglement.  
<https://pers.kortrijk.be/219941-meer-veilige-en-energiezuinige-lokalen-voor-jeugdverenigingen-met-nieuw-investeringsreglement>

Thys, R. & Vermeersch, H. (2023). Grootchalig Lokalenonderzoek 2023: De nood aan een structureel lokalenbeleid.  
<https://www.klj.be/onderzoek-naar-jeugdlokalen>

////////////////////////////////////

Vlaams Energie- & klimaatagentschap (2021). Vlaamse klimaatfonds.  
<https://www.vlaanderen.be/veka/energie-en-klimaatbeleid/vlaams-klimaatfonds>

Vlaamse Jeugdraad (2023). Advies 2304 Jeugd(werk)infrastructuur.  
<https://vlaamsejeugdraad.be/nl/adviezen/jeugdwerkinfrastuctuur>

Vlaamse Vereniging voor Ruimte & Planning (2023). Ruimtehelden: participatief leerpakket rond  
ruimtebewustzijn.  
<https://www.vrp.be/post/ruimtehelden-participatief-leerpakket-rond-ruimtebewustzijn>

Wikipedia (2022) Trias Energetica  
[https://nl.wikipedia.org/wiki/Trias\\_energetica](https://nl.wikipedia.org/wiki/Trias_energetica)



Departement Cultuur, Jeugd en Media  
Simon Bolivarlaan 17  
1000 Brussel  
[www.vlaanderen.be/cjm](http://www.vlaanderen.be/cjm)